

Rappel :

Nous faisons confiance à ta débrouillardise. Tout bon concepteur de jeu est capable d'être efficace et travaillant. À toi de nous montrer que tu possèdes ces qualités.



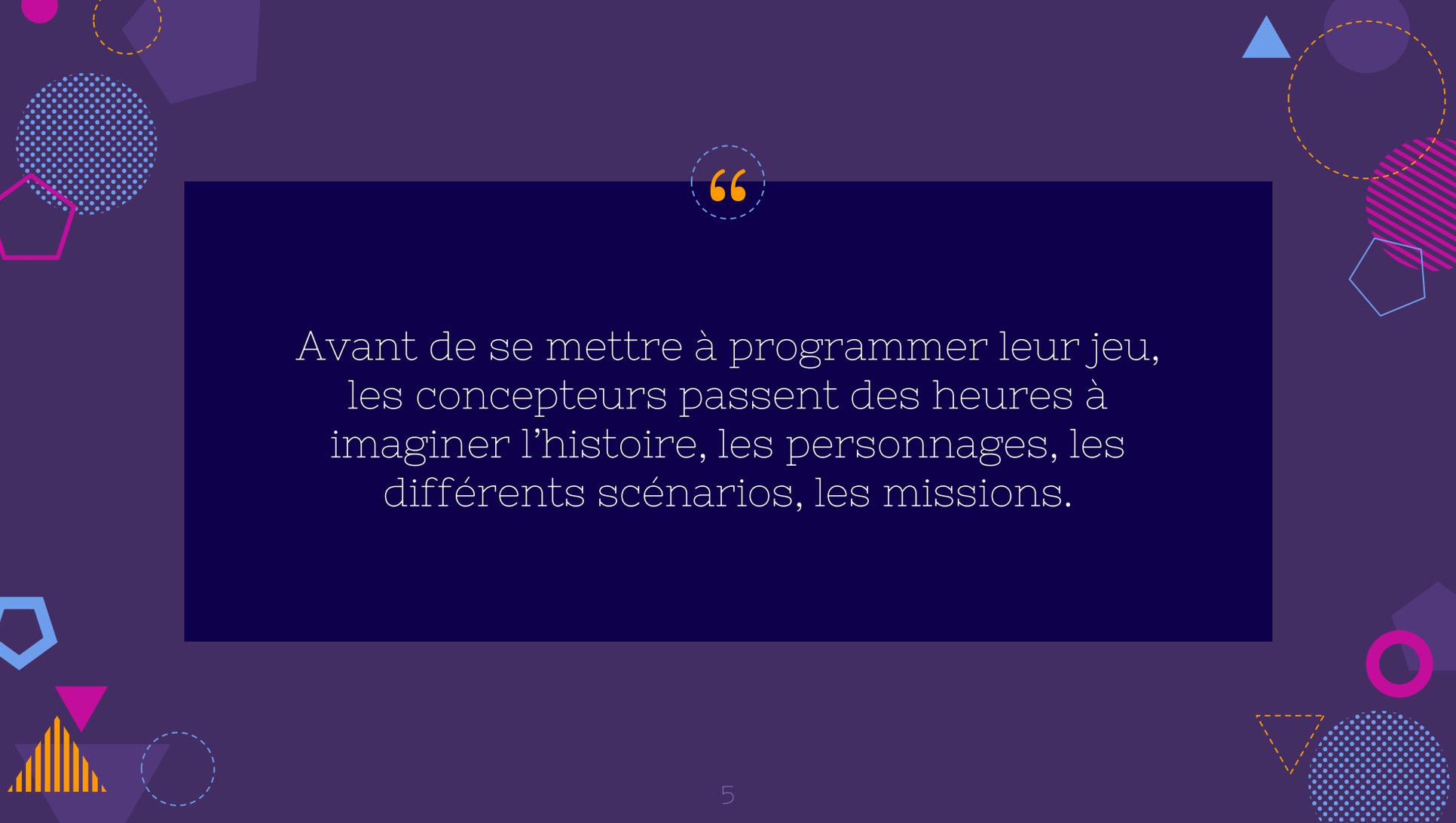
The slide features a dark purple background with various geometric shapes in shades of purple, blue, and pink. In the top-left corner, there is a pink circle, a dashed yellow circle, a solid purple pentagon, a blue dotted circle, and a pink pentagon. In the top-right corner, there is a blue triangle, a dashed yellow circle, a solid purple circle, a pink striped circle, and a blue pentagon. In the bottom-left corner, there is a blue pentagon, a pink triangle, a yellow striped triangle, a purple triangle, and a dashed blue circle. In the bottom-right corner, there is a pink ring, a dashed yellow triangle, and a blue dotted circle.

Regarde le vidéo pour en apprendre plus sur ce métier :

<https://we.tl/t-eOSwx7M6ma>

Tout bon jeu à une histoire de départ qui explique aux joueurs quel sera l'objectif de la partie. Cela s'appelle la cinématique.

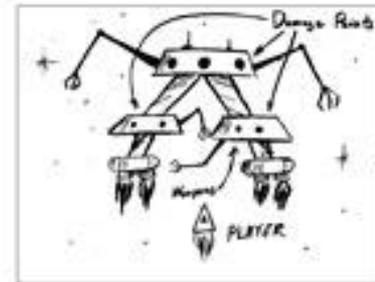
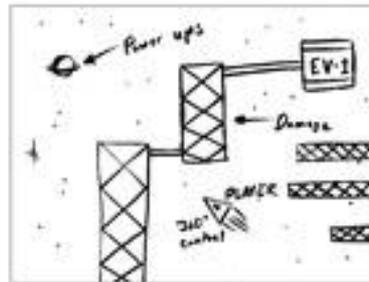
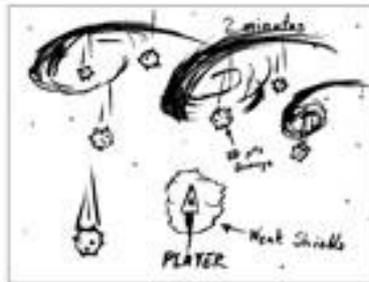
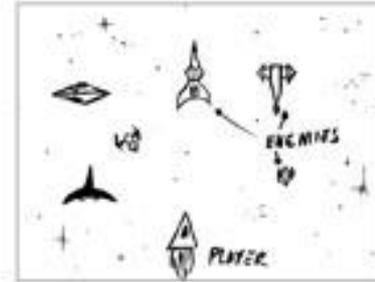
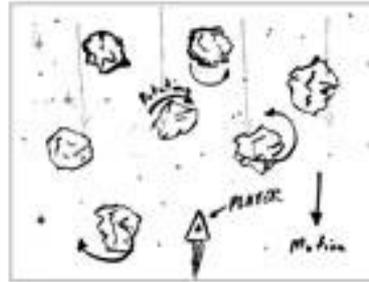
Exemple ici : <https://youtu.be/i6vZHhWBbPk>



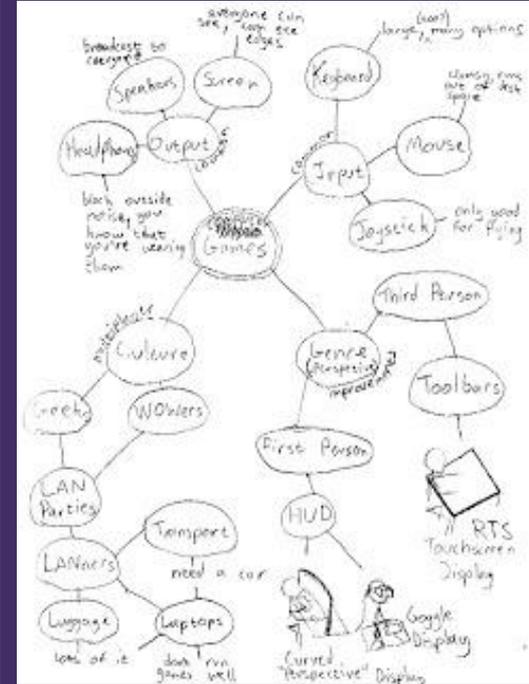
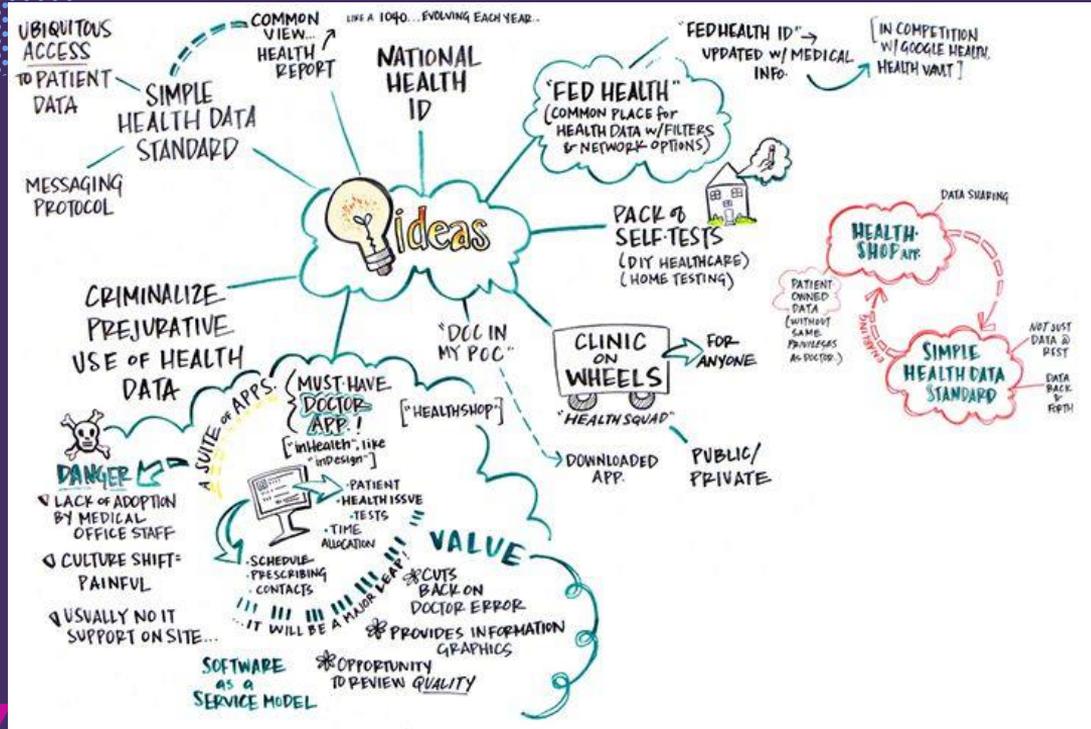
“

Avant de se mettre à programmer leur jeu,
les concepteurs passent des heures à
imaginer l’histoire, les personnages, les
différents scénarios, les missions.

Ceci est un « story board », les concepteurs font des tonnes de maquettes de ce type pour imaginer leur jeu vidéo et les différents scénarios.



Ces images sont des schémas conceptuels de toutes les idées pour développer en profondeur un jeu vidéo.



Ta tâche



Tu devras :

1. Remplir le schéma conceptuel qui décrit le jeu que tu souhaiterais inventer.
2. Écrire l'histoire de départ de ton jeu. Quel est son but?

Remplis le schéma
conceptuel avec tes
idées :



Écris la cinématique (l'élément déclencheur) de ton jeu :

Si tu ne te souviens pas :

Va voir à la diapositive numéro 3.

Exemple

Nous sommes en 2085, un vaisseau vient d'être envoyé vers la planète A182. Six Terriens sont à bord, dans le but d'aller préparer cette nouvelle planète pour y installer le reste de l'humanité. À leur arrivée, ils sont accueillis par Akana qui semble être le chef de la population qui y vit. Les astronautes ne s'attendaient pas à cet accueil. Votre première mission sera de convaincre le chef de vous accepter sur sa planète.